



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE MOTOCICLISMO  
RALLY REGULARIDADE UTV 4X4 / QUADRICICLOS  
RALLY TRANCOS RS  
REGULAMENTO GERAL 2019

EXTRA OFICIAL

# *rally trancos rs*

- ARTIGO 1 - DEFINIÇÃO
- ARTIGO 2 - PERCURSO
- ARTIGO 3 - INSCRIÇÕES, PARTICIPANTES E IDADE
- ARTIGO 4 - RESPONSABILIDADES
- ARTIGO 5 - CATEGORIAS
- ARTIGO 6 - INSTRUMENTOS DE NAVEGAÇÃO
- ARTIGO 7 - AUTORIDADES DE PROVA
- ARTIGO 8 - BRIEFING
- ARTIGO 9 - VEÍCULOS ADMITIDOS
- ARTIGO 10 - ITENS DE SEGURANÇA
- ARTIGO 11 - VISTORIA
- ARTIGO 12 - IDENTIFICAÇÃO
- ARTIGO 13 - PUBLICIDADE
- ARTIGO 14 - TRECHOS DA PROVA
- ARTIGO 15 - ORGANIZAÇÃO
- ARTIGO 16 - LARGADA
- ARTIGO 17 - PLANILHA DE ROTEIRO, INDICAÇÕES QUILOMÉTRICAS E VELOCIDADE
- ARTIGO 18 - ALTERAÇÕES NO ROTEIRO
- ARTIGO 19 - COLETORES DE DADOS (GPS)
- ARTIGO 20 - CRONOMETRAGEM E POSTOS DE CONTROLE (PC'S)
- ARTIGO 21 - VELOCIDADE MÁXIMA (RADAR)
- ARTIGO 22 - CHEGADA
- ARTIGO 23 - SINALIZAÇÃO
- ARTIGO 24 - PONTUAÇÃO E DESCARTES
- ARTIGO 25 - PREMIAÇÃO
- ARTIGO 26 - RECLAMAÇÕES
- ARTIGO 27 - PENALIDADES
- ARTIGO 28 - PROVAS E ETAPAS DO CAMPEONATO
- ARTIGO 29 - CANCELAMENTO DE ETAPA
- ARTIGO 30 - APOIO
- ARTIGO 31 - CONSIDERAÇÕES GERAIS
- ARTIGO 32 - DISPOSIÇÕES FINAIS



## **ARTIGO 1 - DEFINIÇÃO**

1.1 - No ano de 2019, sob a promoção e realização de TRECHO 1 EVENTOS E PROMOÇÕES LTDA, será realizada a RALLY TRANCOS RS para categorias UTV e Quadriciclos.

1.2 - As categorias em disputa serão UTV e Quadri.

1.3 - A RALLY TRANCOS RS será regida pelo Código Desportivo da FGM, o Regulamento Técnico FGM, seguindo-se com fidelidade o Código Desportivo da CBM e pelo presente Regulamento Geral da Prova de 2019.

1.4 - Caberá a TRECHO 1 EVENTOS E PROMOÇÕES LTDA a elaboração e a emissão de Adendos a este Regulamento, além de sua interpretação oficial, bem como a resolução de casos omissos.

*Parágrafo primeiro:* os Adendos ao Regulamento Desportivo e ou de Segurança deverão entrar em vigor na data de sua publicação.

*Parágrafo segundo:* os Adendos ao Regulamento Técnico deverão entrar em vigor trinta dias após a data de sua publicação.

*Parágrafo terceiro:* Considera-se como data de publicação a data em que for disponibilizado no site do evento: [www.copatb.com](http://www.copatb.com)

1.5 - Prova de Rally de Regularidade específica para veículos UTV e Quadriciclos, realizada em percursos fechados ao tráfego normal de veículos, em trechos não cronometrados de deslocamento e percursos cronometrados a serem definidos em uma planilha de roteiro cuja velocidade média estabelecida é determinante para a apuração do seu resultado final.

1.6 - A Rally Trancos RS será constituída de quatro PROVAS, em locais e datas a definir em adendo a este regulamento.

1.7 - A Rally Trancos RS será constituída de quatro PROVAS.

1.8 - Como PROVA, entende-se um conjunto de ETAPAS realizadas em um intervalo de data(s) específico(s). Serão realizadas 02 (duas) ETAPAS em cada PROVA.

## **ARTIGO 2 - PERCURSO**

2.1 - Estradas pavimentadas ou não, secundárias, privadas ou abandonadas, circuitos especiais e trajetos fora de estrada prevalecendo nas vias públicas as leis de trânsito. Poderá haver trechos diferentes para cada categoria.

## **ARTIGO 3 - INSCRIÇÕES, PARTICIPANTES E IDADES**

3.1 - Para todas as categorias somente serão aceitas inscrições de pilotos maiores de 18 (dezoito) anos devidamente habilitados e navegadores maiores de 12 (doze) anos.

3.2 - O valor das inscrições para todas as categorias será informado no Regulamento Particular da Prova (RPP). Será solicitado a doação de alimentos e/ou material escolar como parte da inscrição. O material arrecadado será doado a uma ou mais entidades sociais da cidade sede do evento.

3.2.1 - Em caso de desistência do competidor para valores já pagos:



- Até 15 dias antes do evento, o valor pago será devolvido integralmente após recebimento de e-mail confirmando a desistência.
  - Após esse prazo, caso o competidor desista e já tenha pago parcial ou integralmente a inscrição, será cobrado, a título de caução, o percentual de 30% do valor da inscrição vigente da categoria. O saldo, descontado o valor da caução, será devolvido ao competidor.
  - A inscrição poderá ser transferida para outro competidor não inscrito até dois dias antes da prova sem custo adicional, mediante envio de e-mail informando o motivo e os dados dos novos competidores.
- 3.3 - O ato do pagamento da inscrição somente dará direito ao inscrito: participar da prova em seu roteiro total, uma planilha oficial, uma planilha de aferição e uma planilha de deslocamento, adesivos de numeral de identificação do veículo, adesivos dos patrocinadores, concorrer a brindes (quando houver) e a premiação de colocação final com troféus.
- 3.4 - Os navegadores menores de 18 (dezoito) anos e maiores de 12 (doze) anos deverão apresentar, no ato da inscrição, autorização dos responsáveis legais.
- 3.5 - Informações erradas ou omissões na Ficha de Inscrição implicarão na exclusão ou desclassificação do concorrente, sem prejuízo de sanções desportivas, que possam vir a ser aplicadas concomitantemente.
- 3.6 - A Ficha de Inscrição é um contrato entre o concorrente e o Organizador e por isso deverá obrigatoriamente conter a assinatura do concorrente, além dos dados completos das partes envolvidas, citação sobre a isenção de responsabilidades das Entidades, Promotores e Organizadores, relativas a eventuais acidentes que lhes venha a ocorrer. Os concorrentes participam por conta e riscos próprios.
- 3.7 - Os concorrentes, ao assinarem a Ficha de Inscrição, declaram conhecer as condições deste Regulamento Geral, do Regulamento Particular de Prova e seus Adendos.
- 3.8 - No valor da inscrição está incluso o Seguro de Prova, com cobertura de responsabilidade civil contra terceiros e danos a bens públicos. O Organizador é o responsável pelo pagamento do prêmio à seguradora 2 (dois) dias antes do início do evento. Fica o concorrente, em caso de sinistro, responsável pelo pagamento da franquia estipulado na apólice do Seguro da Prova.
- 3.9 - As inscrições deverão encerrar-se na data constante no Regulamento Particular da Prova, sendo no mínimo 2 (duas) horas antes da largada oficial da prova.
- 3.10 - Após o encerramento das inscrições, qualquer alteração de piloto/navegador, só poderá ser feita até 1 (uma) hora antes da largada do veículo, autorizada pelo Diretor da Prova com a anuência dos Comissários Desportivos.
- 3.11 - Após o encerramento das inscrições, a substituição do veículo só poderá ser feita até 1 (uma) hora antes da largada do veículo, autorizada pelo Diretor da Prova com a anuência dos Comissários Desportivos.
- 3.12 - A devolução da taxa de inscrição será obrigatória quando não for realizado o evento, ou em face de recusa da inscrição.

#### **ARTIGO 4 - RESPONSABILIDADES**



4.1 - O ato da inscrição para o evento caracteriza a declaração dos concorrentes (piloto, navegador) e seus responsáveis legais assumindo todos os riscos da mesma, consigo ou com outrem, com seus veículos e equipamentos, isentando Organizadores, Promotores, Patrocinadores e FGM de quaisquer acidentes, independentemente do tipo ou natureza, que possam ocorrer antes, durante ou depois do evento.

## **ARTIGO 5 - CATEGORIAS**

5.1 - Na categoria **UTV** serão permitidas as inscrições de concorrentes que possuam veículos UTV de qualquer marca e cilindrada. Nos veículos UTVs é facultativa a participação de navegador. Será a primeira categoria a largar.

5.1 - Na categoria **Quadri** serão permitidas as inscrições de concorrentes que possuam veículos Quadriciclos de qualquer marca e cilindrada. Será a segunda categoria a largar.

## **ARTIGO 6 - INSTRUMENTOS DE NAVEGAÇÃO**

6.1 - Para todas as categorias está liberado o uso de qualquer instrumento de navegação, INCLUSIVE O INTEGRADO;

*Parágrafo Único* - Instrumento de navegação integrado é qualquer aparelho que indica o tempo (ou distância) de atraso ou adianto ao concorrente e que é ligado (com ou sem fio) a algum sensor de movimento do veículo, original ou não.

## **ARTIGO 7 - AUTORIDADES DE PROVA**

7.1 - Todo concorrente, ao se inscrever em um evento, declara obrigatoriamente conhecer o Regulamento e a ele submeter-se, reconhecendo integralmente as autoridades da prova, as quais deve dirigir-se com dignidade e respeito sob pena de exclusão / desclassificação.

7.2 - Autoridades

- Comissários Desportivos - responsáveis em supervisionar a parte desportiva do evento;
- Vistoriadores - responsáveis pela vistoria dos veículos inscritos no evento;
- Diretor de Prova - responsável pela parte técnica da prova;
- Diretor Adjunto - responsável pela parte técnica da prova e que responde diretamente ao Diretor de Prova;
- Diretor de Apuração - responsável pela cronometragem e apuração da prova;
- Secretário Geral - responsável pela Secretaria de Prova.

## **ARTIGO 8 - BRIEFING**

8.1 - Será realizado um briefing antes da prova para informar aos participantes sobre os objetivos do esporte, características das etapas, alterações da planilha, peculiaridades do percurso e infraestrutura organizacional, sendo obrigatória a presença de pelo menos 1 (um) integrante de cada equipe. Este briefing terá força de regulamento para a etapa como adendo falado.



8.2 - O briefing poderá ser por escrito e as informações serão afixadas no Quadro de Avisos Oficial da prova.

8.3 - A equipe /competidor que não estiver presente ao briefing perderá o direito a reclamação sobre as informações passadas no mesmo e poderá ser penalizada pelos Comissários Desportivos.

8.4 - Um briefing extra poderá ser feito pela organização a qualquer momento.

## **ARTIGO 9 - VEÍCULOS ADMITIDOS**

9.1 – Definição: serão admitidos veículos categorizados como UTV e Quadriciclos.

9.2 - A utilização do veículo inscrito é de responsabilidade do concorrente inscrito.

## **ARTIGO 10 - ITENS DE SEGURANÇA**

10.1 - Serão obrigatórios os seguintes itens para todos os UTVs:

- a) Cinto de segurança de no mínimo 03 (três) pontos;
- b) Faróis, lanternas, luzes de freio, em funcionamento;
- c) Bancos com apoio para a cabeça;
- d) Triângulo;
- e) Cinta para reboque;
- f) Pneus em bom estado;
- g) É obrigatório a utilização de capacetes para os UTVs, específicos para uso automobilístico/motociclístico. O capacete deve ser utilizado durante todo o desenvolvimento da prova, sob pena de exclusão / desclassificação da equipe;
- h) Todos os equipamentos, incluindo os de navegação (exceto de bolso ou de pulso), deverão estar devidamente fixados ao veículo. Não será admitido nenhum objeto solto ou precariamente fixado ou que impeça a visão do piloto ou navegador.
- i) É obrigatório a existência de no mínimo um extintor de 2,0kg ou mais no interior do veículo e de fácil acesso.
- j) Buzina.
- k) Espelho retrovisor.
- l) Deverão constar no capacete do competidor, em local visível e de forma legível, as seguintes informações: nome do competidor, função (piloto ou navegador), grupo sanguíneo e fator Rh.
- m) Os veículos deverão atender as normas do CONTRAN para estarem transitando em vias públicas, antes, durante e depois da largada de cada prova. A observância e atendimento às normas do CONTRAN é de única e exclusiva responsabilidade de cada piloto inscrito em cada prova do campeonato
- n) Demais itens obrigatórios por lei.

10.2 - Serão obrigatórios os seguintes itens para todas os Quadriciclos:

- a) Todos os pilotos devem ter capacete com viseira ou óculos apropriado para modalidade
- b) Faróis, lanternas, luzes de freio, em funcionamento;



- c) O uso de equipamentos como luvas, botas são exigidos. É expressamente proibido que os competidores utilizem calçados abertos.
- d) É obrigatório que o piloto leve consigo um cabo de reboque, podendo ser cintas apropriadas para o mesmo ou corda de grande resistência.
- d) Buzina.
- e) Deverão constar no capacete do piloto, em local visível e de forma legível, as seguintes informações: nome do competidor, função (piloto), grupo sanguíneo e fator Rh.
- f) Deverão constar no capacete do competidor, em local visível e de forma legível, as seguintes informações: nome do competidor, função (piloto ou navegador), grupo sanguíneo e fator Rh.
- g) Os veículos deverão atender as normas do CONTRAN para estarem transitando em vias públicas, antes, durante e depois da largada de cada prova. A observância e atendimento às normas do CONTRAN é de única e exclusiva responsabilidade de cada piloto inscrito em cada prova do campeonato
- h) Demais itens obrigatórios por lei.10.3 -Segurança pessoal: em todas as categorias, o uso de capacete é obrigatório.

## **ARTIGO 11 - VISTORIA**

11.1 - Todo evento deverá ser precedido de uma vistoria que deverá incluir: documentação dos concorrentes, equipamentos de segurança e de navegação e condição geral do veículo. Não é permitida a troca do veículo durante o evento (exceto ao artigo 3.11).

### 11.2 - Verificações Administrativas

Terá seu início na Secretaria de Prova e habilitará ou não o concorrente para a vistoria técnica, abrangendo:

- a) Quitação das taxas de inscrição;
- b) RG ou CPF dos competidores e CNH do piloto;
- d) Nota Fiscal do veículo, acompanhado da autorização do proprietário com firma reconhecida em cartório quando o veículo não for de propriedade de um dos componentes da equipe. Se o veículo estiver em nome de pessoa jurídica, a autorização deverá ser assinada pelo responsável legal da empresa, exceto no caso de leasing onde o arrendatário é o concorrente na prova.

*Parágrafo Único* - Todos os documentos mencionados deverão ser apresentados e a falta de qualquer um deles poderá implicar na não aptidão do concorrente para a vistoria técnica e consequentemente para a largada.

### 11.3 - Vistoria Técnica

Serão verificados:

- a) itens de segurança em conformidade com o Artigo 10;
- b) fixação dos adesivos oficiais, numerais e de publicidade, além das identificações obrigatórias.

11.3.1 - A Organização poderá proibir a participação do veículo que, a seu critério, não reunir as condições mínimas de segurança.

11.4 - Os concorrentes deverão apresentar-se no local e no horário determinado para a sua categoria no Regulamento Particular de Prova, a fim de submeter-se a vistoria.



11.5 - Somente poderão largar os veículos que tiverem sido aprovados na vistoria e ostentarem obrigatoriamente o selo ou carimbo correspondente.

11.6 - Os veículos poderão ser examinados antes, durante e após a prova, sendo excluídos ou desclassificados os que não estiverem de acordo com este Regulamento ou com as normas técnicas e de segurança exigidas na vistoria.

11.7 - Os exames procedidos antes da prova não tornam válida alguma irregularidade existente e que não tenha sido constatada.

*Parágrafo Único* - o veículo poderá ser excluído ou desclassificado por irregularidade sobre os quais os Comissários não tenham se pronunciado antes da largada.

## **ARTIGO 12 - IDENTIFICAÇÃO**

12.1 - Os veículos deverão ostentar números de identificação fornecidos pela organização.

## **ARTIGO 13 - PUBLICIDADE**

13.1 - Aos concorrentes será permitida a fixação de publicidade de seus patrocinadores particulares, em locais que não interfiram na identificação dos veículos e na visão dos pilotos.

## **ARTIGO 14 - TRECHOS DA PROVA**

14.1 - Trechos de regularidade

São trechos representados por números inteiros ou pela letra “V”, indicando a velocidade média a ser mantida, em km por hora.

14.2 - Deslocamentos

São trechos representados pela letra “D” e servem para as travessias de cidades, povoados e vilarejos, onde não haverá média de velocidade imposta e sim, um tempo pré-determinado para a travessia.

14.2.1 - Quando da travessia de cidades ou vilas, que deverão estar identificados no Livro de Bordo, os trechos de deslocamento não poderão ter média superior a 40 (quarenta) Km/h.

14.3 - Neutralizados

São trechos de parada, representados pela letra “N”, onde o participante tem um tempo estipulado para recuperar o seu tempo de prova, transpor algum obstáculo, descanso, abastecimento ou reparos.

## **ARTIGO 15 - ORGANIZAÇÃO**

15.1 - As infrações ao Código de Trânsito Brasileiro, às decisões do CONTRAN ou às regras locais serão passíveis de aplicação de penalizações pelas autoridades competentes, cabendo ao infrator arcar com suas consequências, além de outras sanções aplicadas pelos Comissários Desportivos.



15.2 - O Organizador deverá divulgar aos concorrentes o Regulamento Particular de Prova, com o mínimo de 30 (trinta) dias de antecedência da data da realização do evento, sob pena de não ser autorizada a realização da mesma.

15.3 - O Organizador não poderá modificar o Regulamento Particular de Prova após a abertura das inscrições, salvo por decisão dos Comissários Desportivos da prova

15.4 - As etapas obedecerão, em todos os aspectos, ao Código de Trânsito Brasileiro, devendo ser obedecidos os limites de velocidade e as leis de trânsito.

15.5 - No cálculo da distância de cada etapa, serão considerados todos os trechos da etapa, incluso os deslocamentos, devendo ter no mínimo 25 (vinte e cinco) quilômetros e no máximo 250 (duzentos e cinquenta) quilômetros.

15.6 - O evento deverá ter duração de no máximo 72 (setenta e duas) horas a partir do início da vistoria técnica até a divulgação dos resultados, no período incluído entre as 09 (nove) horas de quinta-feira até as 9 (nove) horas do domingo subsequente. A divulgação dos resultados não poderá exceder a 02 (duas) horas do horário previsto no RPP.

15.7 - As competições deverão caracterizar-se por disputas de regularidade, em regime de média imposta. As médias deverão ser divulgadas em Km/h e com valor inteiro. As médias impostas não deverão ultrapassar o limite máximo das estradas.

15.8 - O padrão oficial de cronômetros será informado no Regulamento Particular de Prova. A Direção de Prova disponibilizará um cronômetro aferido com o horário oficial da prova no neutralizado de largada.

15.9 - Por questões de segurança, a Organização da prova deverá providenciar fiscais que efetuem a abertura de todo o roteiro das provas (carro "0" ou abertura), momentos antes da passagem do primeiro veículo.

## **ARTIGO 16 - LARGADA**

16.1 - A largada da PRIMEIRA PROVA poderá ser efetuada por sorteio entre os inscritos no Briefing que antecede a Prova ou por um Prólogo (prova classificatória) - a ordem de largada do Prólogo será pela ordem de inscrição. A definição do tipo da largada será através do RPP (Regulamento Particular de Prova).

16.2 - A largada das demais PROVAS será pela CLASSIFICAÇÃO GERAL sem considerar os descartes de ETAPAS.

16.2.1 - Caso o competidor não tenha pontuação, a ordem de largada será pela ordem de inscrição, observando o Artigo 5 deste Regulamento.

16.2.2 - Em PROVAS que contemplem mais de 01 (um) dia de competição, a largada do dia seguinte será definida pela pontuação da Classificação Final do dia anterior, sem considerar descartes de ETAPAS.

16.3 - Cada equipe competidora é responsável pela sua largada em seu tempo ideal, conforme divulgado no Briefing que antecede a Prova.

16.4 - A primeira categoria a largar será a UTV. Após, será a vez da categoria Quadri.



16.5 - O tempo de intervalo de largada de um competidor e outro, será de 01 (um) minuto, e o tempo de intervalo entre uma categoria e outra, será estipulado pelo Diretor de prova no Briefing que antecede a Prova.

16.5.1- A critério da Direção de Prova, por motivos de segurança, o intervalo de largada entre um competidor e outro poderá ser alterado para 02 (dois) minutos.

16.6 - As largadas promocionais deverão constar no Regulamento Particular de Prova. A não participação de pelo menos de um integrante da equipe acarreta na perda de 02 (dois) pontos na CLASSIFICAÇÃO GERAL, já considerando os descartes.

16.7 - A largada só será dada ao veículo vistoriado com toda a sua tripulação a bordo, já de posse do Livro de Bordo entregue pela Organização da prova. O limite máximo de atraso para ser autorizada a largada de um concorrente será de 10 (dez) minutos após o horário de largada do último concorrente, após este limite o mesmo será excluído do evento e impedido de largar.

16.8 - A largada só será autorizada ao concorrente no local, dia e horário, descritos no Regulamento Particular de Prova. Os horários de largadas poderão ser alterados pela organização até 30 minutos antes do horário previamente estabelecido. Neste caso será obrigada a organização a fazer um briefing extra.

16.9 - O concorrente poderá largar em somente uma etapa do dia se preferir ou por necessidade, desde que esteja em dia com a secretaria, vistoriado e autorizado por algum membro da organização.

## **ARTIGO 17 - PLANILHA DE ROTEIRO, INDICAÇÕES QUILOMÉTRICAS E VELOCIDADE**

17.1 - Planilha de Roteiro (Livro de Bordo):

17.1.1 - Será utilizado o sistema de final de trecho exato (FTE) em todos os seus eventos.

17.1.2 - As planilhas das categorias serão entregues na quantidade de 01 (uma) por veículo na Secretaria de Prova. A planilha só será entregue às duplas que já tenham cumprido todos os requisitos da vistoria administrativa e técnica. É permitida e incentivada a utilização de planilha eletrônica nestas categorias

17.1.3 - É de responsabilidade dos concorrentes a conferência quanto à categoria, ao número de folhas, a ordem das folhas e a legibilidade da mesma antes do horário de largada. Não serão aceitas reclamações após o horário de largada ideal do concorrente.

17.1.4 - Adicionalmente poderá ser distribuído um arquivo contendo a planilha eletrônica no sistema operacional Android, para serem usadas em tablets e smartphones.

Os interessados deverão trazer os seus próprios equipamentos. É de responsabilidade dos concorrentes a conferência da planilha eletrônica com a planilha impressa, sendo que em caso de divergências, vale o exposto na planilha impressa. Não serão aceitas reclamações sobre erros na planilha eletrônica

17.2 - Indicações Quilométricas:

17.2.1 - As medidas serão sempre em quilômetros, com subdivisão de metros e dezenas de metro.

Ex.1: 2,328 (dois quilômetros e trezentos e vinte oito metros). Ex.2: 0,03 (trinta metros).

Ex.3: 10,74 (dez quilômetros e setecentos e quarenta metros).



17.2.2 - Medidas inferiores ao padrão utilizado, serão indicadas diretamente no desenho, ou no texto (coluna de observações).

17.2.3 - As indicações quilométricas para aferições e finais de trechos serão fornecidas com precisão em metros e representadas com três casas após a vírgula. Caso estejam com duas casas decimais deverá ser utilizada a distância básica, ou seja, acrescenta-se 0 (zero) na terceira casa. Ex.: AFER 8,32 na planilha utilize o valor 8,320. As referências de roteiro serão fornecidas em dezenas de metros, sendo aproximadas.

Parágrafo único: somente as referências FÍSICAS apresentadas com três casas decimais poderão ser utilizadas como aferição. Caso uma referência apresente a terceira casa decimal, mas não possua uma referência física, esta deverá ser desconsiderada para tal.

17.2.4 - O competidor deve considerar a medida fornecida como exata para cálculos e fechamento de trecho.

17.2.5 - Referências para aferições serão fornecidas com intervalos de no máximo 8 km entre elas, exceto em trechos de deslocamento, sem que as mesmas tenham obrigação de localização específica ou proteção para colocação de PC's.

17.2.6 - Sempre que estiver avisado na planilha colchetes e porteira com neutro A/F não haverá PC 50 metros antes e 50 metros após a referência.

17.2.7 - A não ser quando expresso em contrário a medição quilométrica refere-se ao ponto inicial da respectiva referência, tanto no caso de encruzilhada, como no caso de pontes, mata-burro, abrigo de ônibus, etc.

17.2.8 - Quando não houver adendo para aferição, o primeiro trecho será um deslocamento para aferição e não conterà PC de tempo.

17.2.9 - A planilha/livro de bordo será com final de trecho exato para os trechos da prova.

17.2.10 - A sequência das referências no livro de bordo respeita a ordem pela qual elas ocorrem.

17.2.11 - Nas etapas aonde forem fornecidas previamente a ficha técnica dos trechos programados (anteriormente a entrega da planilha), deverão ser consideradas as medidas fornecidas na planilha para os fechamentos de trechos, em caso de discrepância entre os valores da planilha e da ficha técnica. Em caso de entrega de dados em memória eletrônica (smart memo ou similar), se houver discrepância entre os dados e a planilha, valerá as medidas fornecidas na planilha.

### 17.3 - Velocidade

17.3.1 - Nas provas, a velocidade média imposta será representada por números inteiros.

17.3.2 - Poderá haver velocidades de médias horárias diferentes na planilha de prova, procurando distinguir as categorias ou como prevenção em caso de chuva forte.

17.3.3 - A média a ser usada será decidida pelo diretor da prova por ocasião da largada e deverá ser mantida até o término da prova.

17.3.4 - Velocidade máxima no trecho navegável será de 80 Km/h, controlado por Radar conforme critérios do Artigo 21.

## **ARTIGO 18 - ALTERAÇÕES NO ROTEIRO**

18.1 - Apenas o Diretor de Prova, os Comissários Desportivos ou os Diretores



Adjuntos estão autorizados a realizar alterações no roteiro da prova ou paralisá-la após a sua largada. Para isso deverão estar devidamente uniformizados e identificados e posicionados em local de fácil visibilidade no roteiro original da planilha. Deverá ser informado de forma clara o novo roteiro a ser seguido e caso houver, as alterações nos tempos ideais, tendo o navegador que assinar o formulário de recebimento das alterações.

18.2 - No caso de imprevistos (rio transbordado, barreira caída na estrada, ponte caída ou similar), que impossibilitem a passagem dos veículos ou que provoquem alterações no roteiro, correrá por conta dos participantes procurarem os meios que os conduzam o mais brevemente ao roteiro original da prova. Os seus tempos ideais continuarão os mesmos.

18.3 - Todas as porteiras e colchetes a serem atravessados constarão na planilha, sendo de responsabilidade do concorrente a travessia sem ocasionar danos, sob pena de exclusão / desclassificação, tendo que, em qualquer caso, arcar com os danos de responsabilidade civil.

18.4 - Em caso de mudança de horários por força maior, ou por motivos técnicos, a Direção da prova deve comunicar imediatamente, pelos meios disponíveis, a todos os participantes.

18.5 - Se, por qualquer motivo de força maior ou de segurança, a prova não puder ser realizada, os Organizadores não serão obrigados a nenhum tipo de indenização aos concorrentes inscritos.

## **ARTIGO 19 - COLETORES DE DADOS (GPS)**

19.1 - Serão usados os equipamentos de rastreamento via satélite (GPS).

19.2 - O(s) equipamento(s) será (ão) fornecido(s) pela Organização antes da largada da prova e deverá (ão) ser instalado(s) no pára brisa dianteiro ou local adequado nos quadriciclos, conforme as instruções fornecidas. Os concorrentes que alterarem os locais de instalação dos equipamentos, serão excluídos / desclassificados.

19.2.1 - A Organização não se responsabilizará se o concorrente largar sem o(s) equipamento(s), caso em que o concorrente estará automaticamente excluído.

19.3 - O concorrente deverá assinar um Termo de Responsabilidade, no momento da entrega do(s) equipamento(s) onde assume a total responsabilidade sobre o(s) mesmo(s). Caso o concorrente não devolva o equipamento, em condições de funcionamento ao final do evento, independentemente do motivo (roubo, perda, danos propositais ou não, etc.) o mesmo deverá reembolsar o valor especificado no Termo de Responsabilidade para a Organização, em até no máximo 10 dias corridos após a realização do evento, sob pena de ser proibida a sua participação nos demais eventos da Trecho 1 Eventos e Promoções Ltda.

19.4 - Os dados de cada concorrente serão coletados por 01 (um) ou 02 (dois) coletores de dados GPS, em todo o trajeto da prova, desde a largada até a chegada.

19.5 - Quando houver 02 (dois) coletores de dados GPS instalados nos veículos dos concorrentes a apuração da performance dos concorrentes, será feita pelos 02 (dois) equipamentos de rastreamento por satélite e será considerada para tal sempre a melhor passagem entre os 02 (dois) tempos apurados (passagem com a menor pontuação perdida em cada PC válido). Caso a diferença entre os 02 (dois) aparelhos seja maior que 03 (três) segundos, o Diretor de Apuração e os Comissários Desportivos decidirão, com base na performance que o concorrente teve nos PCs anteriores e posteriores, o tempo de qual equipamento deve ser utilizado. A apuração será



realizada através dos dados coletados, entre eles: hora com precisão de segundos e posição geográfica (latitude e longitude).

19.6 - A coleta de dados será feita em segundos, com a interpolação alcançando a precisão de centésimos de segundos. A interpolação será feita pelos dados coletados nos 02 (dois) pontos, anterior e posterior, mais próximos a linha do PC. Para efeito do cálculo de pontos perdidos o tempo será em décimos de segundos.

19.7 - O(s) coletor(es) de dados será(ão) removido(s) na chegada do concorrente, ou em outro local especificado pela Organização e divulgado no briefing. Se o aparelho não for devolvido no local especificado pela Organização em 30 (trinta) minutos do seu horário ideal de chegada, será de responsabilidade do competidor a entrega dos coletor(es) de dados na sala de apuração. Será de responsabilidade exclusiva do competidor a devolução do(s) aparelho(s) mesmo após o prazo, caso contrário será cobrado o valor definido no Termo de Responsabilidade, nas condições do Artigo 19.3.

19.8 - Mesmo se o concorrente for excluído / desclassificado, será sua a responsabilidade de devolução do(s) aparelho(s), caso contrário será cobrado o valor definido no Termo de Responsabilidade, nas condições do Artigo 19.3.

19.9 - O equipamento poderá ser vistoriado por oficiais da prova devidamente identificados em qualquer momento da prova.

19.10 - Qualquer interferência eletromagnética gerada pelo veículo do concorrente (deliberadamente ou não) que inibir o funcionamento do coletor de dados via GPS poderá implicar em até a exclusão / desclassificação do concorrente. Estes casos serão julgados pelos Comissários Desportivos.

## **ARTIGO 20 - CRONOMETRAGEM E POSTOS DE CONTROLE (PC's)**

20.1 - Passar mais de uma vez pelo PC, para fins de apuração será considerado o tempo de sua primeira passagem.

20.2 - A cronometragem será feita com base em um tempo padrão (hora oficial) fornecido pela organização da prova, pelo menos 30 minutos antes da largada, sendo utilizado o décimo de segundo, ou seja, cada minuto valendo 600 pontos.

20.3 - Os postos de cronometragem serão posicionados no decorrer do roteiro, em posições e quantidades não conhecidas previamente pelos competidores e sua coleta de tempo via satélite (RASTRO). Eles serão divulgados, através da ficha técnica, no portal de chegada ao final de cada etapa, exceto o Prólogo.

20.4 - Será colocada à disposição dos participantes, a listagem de tempos reais de passagem, para a devida conferência, sempre 30 minutos antes da declaração dos resultados.

20.5 - Cada PC válido que constar na ficha técnica deverá ter as seguintes informações: categoria, trecho, medida (número inteiro em metros), velocidade do trecho e tempo teórico de passagem.

20.6 - Não será modificado nem criado novo PC's após a largada da prova.

20.7 - Cada etapa deve ter no mínimo 07 (sete) PC's válidos para todas as categorias. Caso a prova não atinja este número ela não será considerada válida para o campeonato.



20.8 - Os PC's funcionarão 30 minutos antes da passagem teórica ideal do primeiro participante e até 10 minutos após o tempo de passagem teórico ideal do último participante.

20.9 - O PC visa medir a navegação e confirmar o caminho e o sentido correto da prova.

20.10 - O participante perderá 1 (um) ponto por décimo de segundo de atraso até o limite de 10 minutos, após o que, perderá fixo 6000 pontos. Perderá 01 (um) ponto por décimo de segundo de adianto, também até o limite de 10 minutos, a partir do que perderá o limite máximo de 6000 pontos (com sinal negativo). Exemplos: 1,3 seg. de atraso = 13 pontos perdidos / 0,4 seg. de adianto = - 4 pontos perdidos / 3,1 seg. de adianto = - 31 pontos perdidos.

20.11 - Os pontos adiantados serão representados com o sinal - e serão somados pelo seu valor absoluto.

20.12 - A não passagem por um PC será representada por quatro asteriscos (\*\*\*\*) e serão somados a pontuação máxima ao total e não serão válidos para N-i.

20.13 - A prova poderá ter PC de chegada em seu último trecho (deslocamento), sendo que este não penalizará o concorrente caso o mesmo chegue ao seu final adiantado. Caso chegue com mais de 30 (trinta) minutos de atraso perderá a pontuação máxima.

20.14 - Critério de Descarte (N-1) e (N-i) cumulativamente:

No critério N-1 será descartado o pior PC válido com no máximo 3 segundos ( $\leq 3$  seg.) de adianto ou até 10 minutos de atraso ( $\leq 10$  min.).

No critério N-i serão descartados os "i" piores PCs válidos de cada concorrente com no máximo 3 segundos ( $\leq 3$  seg.) de adianto ou 3 segundos ( $\leq 3$  seg.) de atraso.

O valor "i" refere-se a 7% dos PC's válidos da prova arredondando para baixo (ex: 75 PC's válidos, 7% = 5,25, portanto i = 5 PCs).

20.15 - O ponto de cronometragem nos PCs é a coluna do veículo.

20.16 - Poderá existir PC de roteiro, sendo computada somente a passagem efetuada entre 10 minutos antes e 10 minutos após o seu horário ideal, excluindo o limite inferior e superior. O competidor perderá 0 (zero) pontos pela passagem e a pontuação máxima pela não passagem ou passagem fora do limite de 10 minutos.

20.17 - Qualquer PC de tempo poderá ser transformado em PC de roteiro, a critério do Diretor de Prova.

20.18 - Quando houver cancelamento de PC, deverá anteriormente a divulgação dos resultados e a premiação, serem divulgado aos competidores os dados e motivos deste cancelamento e estes fatos deverão constar do relatório do Diretor de Prova a ser divulgado, juntamente com os resultados.

20.19 - Para ser considerado classificado em uma etapa do campeonato, o competidor terá obrigatoriamente que passar por 01 (um) dos PCs válidos da mesma.

## **ARTIGO 21 - VELOCIDADE MÁXIMA (RADAR)**

Poderá haver controle de velocidade máxima em qualquer trecho da prova, os limites quando estabelecidos, serão divulgados no briefing oficial do evento e / ou constarão no Livro de Bordo (planilha).



21.1 - Haverá uma tolerância de 10% na velocidade máxima estabelecida e dentro da faixa de tolerância será aplicada a penalidade de 1.000 (um mil) pontos, apenas para quem permanecer mais de 10 (dez) segundos acima da velocidade máxima.

Parágrafo Único - Caso seja constatado que um concorrente se utilizou do limite de tolerância e tempo elencados no item 21.1 de maneira proposital, ou seja, abaixando a velocidade antes de serem alcançados os 10 segundos, retornando a subir para dentro do limite de tolerância logo depois, ao mesmo será aplicada a penalidade de 1.000 (um mil) pontos.

21.2 - Cada vez que um concorrente se mantiver acima da velocidade máxima estabelecida no trecho somada a tolerância de 10%, implicará em uma penalidade cumulativa de 1.000 (um mil) pontos, independentemente do tempo de permanência.

21.3 - A terceira penalidade de velocidade máxima de um concorrente no mesmo evento implicará em sua desclassificação automática.

## **ARTIGO 22 - CHEGADA**

22.1 - Será criado um PC de Roteiro nas imediações do local de chegada, no qual o competidor DEVERÁ passar, com no máximo 30 minutos do seu horário ideal de chegada para a organização controlar o horário de devolução dos coletor(es) de dados.

*Parágrafo Primeiro* - A penalização para não passagem nesse PC ou fora do horário de 30 minutos acarretará na perda do PC, ou seja 6000 pontos no PC que será inserido na última etapa.

*Parágrafo Segundo* - A entrega do coletor(es) de dados entre os 30 minutos extrapolados até o momento da entrega das fichas de performances será penalizada com os 6000 pontos, porém o competidor terá direito a seu resultado do dia.

*Parágrafo Terceiro* - A entrega do coletor(es) de dados posterior ao momento da entrega oficial das Ficha de Passagem será considerada como abandono do dia e o competidor não terá direito a seu resultado do dia, mesmo nas etapas em que concluiu, sendo assim, seus coletor(es) de dados nem sendo computado.

*Parágrafo quarto* - O competidor poderá, em caso de quebra, enviar seus coletor(es) de dados por alguém da organização, ou por outro competidor, o qual deverá informar a partir de que trecho carregou os coletor(es) de dados para o outro competidor (lembrando que o software de apuração detecta quando o coletor(es) de dados é levado por outro competidor). No caso desse competidor (que está fazendo o favor de levar) não entregar ou passar pelo PC de roteiro de chegada, ou mesmo esquecer de entregar, a responsabilidade é dos mesmos, isentando a organização.

## **ARTIGO 23 - SINALIZAÇÃO**

23.1 - Serão utilizadas bandeiras para as seguintes sinalizações:

23.1.1 - Duas Bandeiras em paralelo: O veículo deverá passar entre as mesmas.

23.1.2 - Uma bandeira: O veículo deverá passar pela mesma deixando-a a sua esquerda. Obs: caso na planilha apareça uma orientação diferente, esta prevalecerá sobre as orientações acima.

Ex: Um desenho contornando a bandeira.



23.2 - Ao lado direito da planilha na coluna de OBS será também utilizado os seguintes códigos: Atenção; Cuidado; Muito Cuidado; PERIGO.

23.3 - Junto a tulipa poderão ser utilizados os sinais de "!" representando sinais de perigo: "!" = Atenção; "!!" = Cuidado; "!!!" = Muito Cuidado; "!!!!" = PERIGO.

23.4 - Caso o diretor de prova, comissários desportivos ou diretores adjuntos estiver à frente do concorrente com um dos braços parado na posição horizontal, o mesmo deverá parar imediatamente a sua frente.

23.4.1 - Caso estejam com um dos braços em movimento para baixo e para cima, o concorrente deverá baixar a velocidade e ter atenção ao trecho a frente. Neste caso não haverá PCs 50 metros antes e até 200 metros depois.

23.5 - Poderão ser utilizadas as seguintes bandeiras: bandeira amarela - aviso de perigo; bandeira vermelha - parada imediata; bandeira preta - exclusão; bandeira quadriculada (verde e amarela) - largada; bandeira quadriculada (preta e branca) - chegada.

## **ARTIGO 24 - PONTUAÇÃO E DESCARTES**

24.1 - Para efeitos de ranking da Rally Trancos RS, cada uma das 04 (quatro) provas será dividida em 02 (duas) etapas, totalizando assim 08 (oito) etapas. Para o resultado final do campeonato serão computados os resultados das 08 (oito) etapas, havendo descarte de duas etapas (N-2) participadas ou não. Para efeito de Campeonato, serão atribuídos pontos para a colocação em cada etapa nas Categorias UTV e Quadri.

- 1º - 17 pontos
- 2º - 15 pontos
- 3º - 13 pontos
- 4º - 12 pontos
- 5º - 11 pontos
- 6º - 10 pontos
- 7º - 9 pontos
- 8º - 8 pontos
- 9º - 7 pontos
- 10º - 6 pontos
- 11º - 5 pontos
- 12º - 4 pontos
- 13º - 3 pontos
- 14º - 2 pontos
- 15º - 1 ponto

24.2 - Vencedor da Etapa: para determinar o vencedor de cada etapa será considerada a soma dos pontos perdidos, após a aplicação dos descartes.

Em caso de empate na soma dos pontos perdidos será declarada vencedora a dupla com o menor número de pontos perdidos (excluindo-se todos os critérios de descartes). Persistindo o empate



será vencedor quem tiver maior número de PCs zerados. Persistindo o empate será vencedor quem tiver maior número de PCs com 1 ponto e assim por diante.

Persistindo o empate será vencedor quem perder menos pontos PC a PC do último ao primeiro PC sequencialmente. Ainda havendo empate será vencedor quem largou atrás.

24.3 - Vencedor da Prova (Evento): para determinar o vencedor de cada evento será considerada a soma dos pontos perdidos de cada etapa, após a aplicação dos descartes.

Em caso de empate na soma dos pontos perdidos será declarada vencedora a dupla com o menor número de pontos perdidos (excluindo-se todos os critérios de descartes) na soma das etapas. Persistindo o empate será declarada vencedora a dupla com a melhor classificação na última etapa do dia.

24.4 - O evento não será válido pela Copa se menos de 50% da quilometragem prevista da prova, excluindo-se os deslocamentos, for percorrida pelos concorrentes.

24.5 - Para efeito da Copa, pilotos e navegadores terão as suas pontuações computadas separadamente, dentro de cada categoria, sendo esta acumulativa durante a temporada e totalmente intransferível.

24.6 - Caso haja empate no final da Copa, o critério de desempate será:

- Será considerada campeã a dupla com o maior número de pontos ganhos sem considerar os critérios de descarte;
- Caso persista o empate será considerada campeã a dupla com o maior número de primeiros lugares;
- Caso persista o empate será considerada campeã a dupla com o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente;
- Caso persista o empate será considerada campeã a dupla com melhor colocação na última etapa.

24.7 - O concorrente que for excluído ou desclassificado não poderá usar este resultado para descarte (N-x).

## **ARTIGO 25 - PREMIAÇÃO**

25.1 - Serão premiados Pilotos e Navegadores, individualmente, conforme pontuação obtida na Classificação Final regrada pelo Artigo 24, cujo o grid alcance oito veículos inscritos. Caso o grid da categoria seja sete ou menos veículos, nela serão premiados apenas os três primeiros Pilotos e Navegadores, individualmente.

25.2 - Premiação Geral: todas as categorias receberão troféus para os Campeões e Vice-Campeões, Pilotos e Navegadores, individualmente, conforme pontuação obtida na Classificação Final regrada pelo Artigo 24.

25.3 - O local e horário da premiação deverá constar no RPP da prova ou ainda no briefing que antecede a largada.

## **ARTIGO 26 - RECLAMAÇÕES**



26.1 - Todo concorrente que se julgar prejudicado terá direito a apresentar reclamações individuais que serão encaminhadas ao Diretor de Prova e julgadas pelos Comissários Desportivos com a maior brevidade possível. Enquanto a reclamação não for julgada, o resultado não será oficializado, ficando sub judice, porém a premiação poderá ser entregue. As reclamações individuais deverão ser por escrito e acompanhadas do valor de R\$ 200,00 (duzentos reais).

26.2 - As reclamações deverão ser apresentadas dentro dos seguintes prazos: a) Ficha Técnica / Livro de Bordo / Posicionamento de PC's: até 30 (trinta) minutos após a entrega da Ficha Técnica ou 30 (trinta) minutos após o tempo ideal de chegada do concorrente (o que acontecer depois); b) Resultados: até 30 (trinta) minutos após a publicação da lista ou ficha de passagem.

26.2.1 - Durante os prazos acima, o Diretor de Prova e/ou os Comissários Desportivos deverão estar presentes no local dos respectivos eventos, à disposição dos concorrentes, para o recebimento de reclamações / protestos.

26.3 - Se o protesto for procedente, o valor depositado será devolvido ao protestante, caso contrário, reverterá para FGM.

## **ARTIGO 27 - PENALIDADES**

27.1 - Será excluída / desclassificada / a equipe que:

27.1.1 - Romper cercas, porteiras e colchetes, trafegar sobre plantações, hortas etc. ou exercer qualquer ato de desrespeito à propriedade alheia. Esta penalidade não isenta a equipe de responder e arcar com as responsabilidades, decorrentes do ato, perante aos prejudicados;

27.1.2 - Cujos integrantes ingerirem ou transportarem em seus veículos bebidas alcoólicas, durante o transcurso da prova;

27.1.3 - Que trocar os participantes inscritos por outros. Em qualquer caso de força maior que obrigue esta atitude, o fato deverá ser comunicado à Organização por escrito, com o nome dos integrantes trocados, pelo menos 60 (sessenta) minutos antes da largada;

27.1.4 - Que obstruir propositadamente a passagem de outro concorrente;

27.1.5 - Que partir antes do sinal de largada e não atender a solicitação para a repetição da partida;

27.1.6 - Que apresentar informações incorretas ou falsas em sua Ficha de Inscrição, bem como inscrever-se em categoria inferior a sua;

27.1.7- Que promover atitudes ou atos antidesportivos contra as autoridades de prova competidores, organizadores, promotores, patrocinadores durante todo o transcorrer do evento.

27.1.8 - Cujos ocupantes do veículo estejam sem cinto de segurança, no caso dos UTVs;

27.1.9 - For flagrada jogando lixo em qualquer ponto do trajeto. Todo e qualquer lixo deverá ser mantido dentro do veículo até o final da prova;

27.1.10 - Afixar ou realizar propagando política, religiosa ou racista em seu veículo de competição, ou nos locais do evento, durante o transcorrer do mesmo;

27.1.11 - Levar no veículo pessoas que não estejam inscritas na prova, salvo em casos de pessoas feridas ou médicos, com o objetivo de prestar socorro de urgência se devidamente comprovado.



## **ARTIGO 28 - PROVAS E ETAPAS DO CAMPEONATO**

28.1 - A Rally Trancos RS será composta por 4 (quatro) PROVAS:

30 de março – Palmares do Sul/RS

11 de maio – Jaquirana/RS

27 de julho – local a definir

30 de novembro – Passo Fundo/RS

28.2 - Datas e locais das PROVAS poderão sofrer alterações. Caso isso ocorra, será comunicado com pelo menos 30 dias de antecedência e amplamente divulgado no site da organização e também junto a FGM.

28.3 - Cada PROVA terá um percurso entre 70 (setenta) quilômetros e 250 (duzentos e cinquenta) quilômetros e de 3 horas a 7 horas de duração.

## **ARTIGO 29 - CANCELAMENTO DE ETAPA**

29.1 - Na hipótese de cancelamento de alguma ETAPA, esta não será considerada válida para descarte conforme regras de pontuação e descarte do Artigo 24.

29.2 - Na hipótese de cancelamento de pelo menos 1/3 das ETAPAS do campeonato: será obrigatório o descarte de apenas 1 (uma) ETAPA válida, participada ou não, para efeito de Classificação Final do campeonato.

29.3 - Na hipótese de cancelamento de 2/3 ou mais das ETAPAS do campeonato: não será descartada nenhuma ETAPA válida para efeito de Classificação Final do campeonato.

Parágrafo Único: observar Artigos 24.6 e 20.6 que tratam sobre cancelamentos decorrentes de quilometragem percorrida e Postos de Cronometragem.

## **ARTIGO 30 - APOIO**

30.1 - Os veículos só poderão receber apoio externo de suas equipes nos pontos determinados pela organização;

30.2 - Os concorrentes da prova poderão ajudar-se uns aos outros na transposição de obstáculos. Só será permitida a ajuda de pessoas estranhas à prova em caso de risco de vida.

30.3 - Não será permitido que qualquer concorrente seja acompanhado por outros veículos (inscritos ou não na prova), com a finalidade de lhes prestar apoio físico, mecânico ou de outra espécie. Tal fato poderá ser comprovado pelos fiscais de prova e sofrerão as penalizações a critério dos comissários desportivos.

## **ARTIGO 31 - CONSIDERAÇÕES GERAIS**

31.1 - Todo o participante fica obrigado a respeitar e preservar o meio ambiente, agindo de conformidade com as normas básicas de preservação e conservação do mesmo. Fica expressamente proibida qualquer lesão à flora e fauna, bem como transitar com os veículos fora



do roteiro da prova e jogar lixo pelas trilhas ou estradas. Fica desde já estipulado que a responsabilidade pelo desrespeito ao acima referido, é individual de cada participante.

31.2 - Alguns trechos deste tipo de competição são feitos no interior de propriedades particulares. Portanto, dependerá do comportamento de cada participante a imagem que a prova trará aos moradores, proprietários e público em geral. Espera-se dos participantes um comportamento que contribua para que o Rally seja um esporte sadio e de alto nível, para que sempre seja possível contarmos com boas trilhas e angariar a simpatia do público para os próximos eventos.

### **ARTIGO 32 - DISPOSIÇÕES FINAIS**

32.1 - Este evento é organizado de acordo com este regulamento, as regras de Código Desportivo da FGM, o Regulamento Técnico FGM, seguindo-se com fidelidade o Código Desportivo da CBM.

32.3 - O presente regulamento entra em vigor na data de sua divulgação.

Caxias do Sul, 11 de fevereiro de 2019.